

Nom de la Formation: Développement Mobile (Android)

Population cible : Ingénieurs, Chercheurs, Enseignants, Développeurs, Intégrateurs, infographistes, Etudiants et autres...

Objectifs de formation :		Objectifs pédagogiques :		
<p>Cette formation vous apprendra la conception, l'intégration et la création des applications mobiles sous plateforme android. Vous serez capables de créer vos propres applications android et de les publier dans le Play Store.</p>				
Jours	Contenus/ Concepts clés à aborder	Méthodes et Moyens Pédagogiques	Durée (Heures)	
			Théorie	Pratique
J1	<p>Introduction</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Installation ➤ Création et utilisation de l'émulateur ➤ Première application android ➤ Paramétrer le téléphone <p>Vue d'ensemble</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Introduction aux activités ➤ Introduction aux sous-activités ➤ Introduction aux menus ➤ Introduction aux menus contextuels ➤ Les notifications ➤ Le BroadcastReceiver et Alarms 	<p>- Contenu présenté sous forme d'atelier accompagné d'un complément théorique</p> <p>- Présentation des concepts par utilité et par besoin demandé selon le profil client</p> <p>- Equipement : + Logiciel + Matériel : Data show</p>	2h	4h
J2	<p>Composants</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Les Layouts ➤ Les Vues ➤ Boîte de Dialogue ➤ Les toasts ➤ Le manifest.xml ➤ Animation de contrôle ➤ Un calendrier amélioré et personnalisable ➤ Créer une barre d'action ➤ Faire un Jar et l'utiliser dans un projet android ➤ Créer une tirette (SlidinDrawer) ➤ Faire défiler des pages (ViewFlipper) ➤ Créer une listview extensible ➤ Utiliser l'autocomplétion ➤ Utiliser les onglets (TabHost) 	<p>- Contenu présenté sous forme d'atelier accompagné d'un complément théorique</p> <p>- Présentation des concepts par utilité et par besoin demandé selon le profil client</p> <p>- Equipement : + Logiciel + Matériel : Data show</p>	1h	5h

J3	<p>Multimédia</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Sound ➤ Dessin et SurfaceView ➤ Télécharger une image depuis le web ➤ Lire une vidéo ➤ Créer un live Wallpaper ➤ Reconnaissance vocale ➤ Détecter un visage sur une photo ➤ Détecter un visage depuis la caméra ➤ Créer un dictaphone (VoiceRecorder) ➤ Faire parler votre téléphone (Text2Speech) ➤ Jouer des fichiers MIDI (JetPlayer) 	<p>- Contenu présenté sous forme d'atelier accompagné d'un complément théorique</p> <p>- Présentation des concepts par utilité et par besoin demandé selon le profil client</p> <p>- Equipement : + Logiciel + Matériel : Data show</p>	1h	5h
	<p>J4</p> <p>Utilisation du matériel</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Utiliser les capteurs ➤ Vibration ➤ Le micro et Playback ➤ Gérer le « Multitouch » ➤ Le Wifi ➤ Créer un simulateur pour les capteurs <p>Réseau et Internet</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Télécharger une page web (getHttp) ➤ Socket ➤ Les SMS ➤ Envoyer un Email et/ou SMS ➤ Géolocalisation avec Google Map API ➤ Utilisation de l'API Facebook 	<p>- Contenu présenté sous forme d'atelier accompagné d'un complément théorique</p> <p>- Présentation des concepts par utilité et par besoin demandé selon le profil client</p> <p>- Equipement : + Logiciel + Matériel : Data show</p>		



**FICHE PROGRAMME
D'UNE ACTION DE FORMATION**

Réf: **FORMATION.02**

Version : 00

Date d'application :

J5	<p>Accès aux données</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Les Adapters ➤ Ressources ➤ Les fichiers ➤ Bases des données SQLite ➤ Gestion des préférences ➤ Accéder à la liste des contacts ➤ Utilisation d'un web service ➤ Analyser et utiliser un fichier Json (Json parser) 	<p>- Contenu présenté sous forme d'atelier accompagné d'un complément théorique</p> <p>- Présentation des concepts par utilité et par besoin demandé selon le profil client</p> <p>- Equipement : + Logiciel + Matériel : Data show</p>	1h	5h
	<p>Publier une application dans le Play Store</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Présentation de Play Store ➤ Publier une application dans le Play Store ➤ Mettre à jour une application 			

Total	6h	24h
--------------	-----------	------------

Critères et indicateurs d'évaluation :

- Réactivité inter équipes positif
- Augmentation de l'efficacité des projets
- Diminution du Nombre des réclamations en interne relatif aux responsables de projets